KHALIED NAULY MATURINO

Padang, Indonesia, 25158 | +(62) 81268287004 | khalidmaturino@gmail.com | linkedin.com/in/khaliedmtrn | github.com/paybackretr0 | khalied.maturino.id

PROFIL SINGKAT

Software Developer dengan latar belakang Sistem Informasi Universitas Andalas yang memiliki keahlian komprehensif dalam pengembangan aplikasi mobile dan web. Memiliki pengalaman membangun aplikasi mobile Android modern menggunakan Kotlin, Jetpack Compose, dan Flutter, serta sistem informasi berbasis web berskala besar menggunakan Laravel, React.js, dan Node.js. Terbiasa bekerja dengan arsitektur MVC dan MVVM, integrasi REST API, manajemen database (MySQL, SQLite, Redis), serta penerapan clean code untuk menghasilkan solusi digital yang scalable, efisien, dan mudah dipelihara.

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS ANDALAS – Padang, Indonesia

- S1 - Sistem Informasi 2022 – 2026
- IPK 3.77/4.00

PENGALAMAN KERJA

PT Persero Batam (MagangHub Kemnaker Batch 2 2026) - Batam, Indonesia
Developer & Programmer *2026 - sekarang*

- Diarahkan untuk mempelajari proses bisnis dalam sistem yang sudah ada
- Ikut serta ke lokasi cabang untuk mempelajari cara kerja atau alur dari proses bisnis yang ada
- Menganalisis kebutuhan sistem scanner untuk petugas keamanan dan QR Code supir angkutan

Direktorat Kemahasiswaan Universitas Andalas - Padang, Indonesia
Freelance Programmer *2026*

- Bersama tim 2 orang, mengembangkan Sistem Informasi Akademik (SIAKAD) berbasis OBE full-stack (React JS, Node.js/Express, MySQL).
- Fokus mengerjakan & melanjutkan modul kemahasiswaan: bimbingan akademik dosen PA (assign massal, kandidat mahasiswa tanpa PA), alur KRS & cross-enrollment lintas prodi, pengelolaan kelas/jadwal, sampai rekap & laporan capaian pembelajaran (CP/CPMK).

PT Neo Telemetri Software - Padang, Indonesia
Project Manager & Software Developer *2026*

- Mengelola perencanaan proyek, pembagian tugas, koordinasi tim, serta monitoring progres pengembangan perangkat lunak.
- Berperan langsung dalam pengembangan aplikasi sebagai Software Developer, mulai dari analisis kebutuhan, implementasi fitur, debugging, hingga deployment.
- Mengembangkan Sistem Informasi Beasiswa Non-APBN Universitas Andalas sebagai Tugas Akhir yang ditugaskan oleh perusahaan.

Direktorat Teknologi Informasi Universitas Andalas - Padang, Indonesia
Junior Programmer *2026*

- Mengembangkan sistem pengajuan Berhenti Studi Sementara berbasis web untuk digitalisasi proses administrasi mahasiswa.
- Berkontribusi dalam pengembangan dashboard dan sistem informasi internal Universitas Andalas.

Asisten Laboratorium Tata Kelola dan Infrastruktur Teknologi Informasi – Padang, Indonesia
Koordinator Divisi Rumah Tangga *2025*

- Pencatatan aset laboratorium

Asisten Dosen Mata Kuliah Pemrograman Teknologi Bergerak (Mobile) – Padang, Indonesia
Asisten Dosen *2025*

- Menyusun modul pembelajaran Android menggunakan Kotlin dan Jetpack Compose.
- Mengajar dan mendampingi mahasiswa dalam praktik pengembangan aplikasi Android menggunakan Kotlin dan Jetpack Compose.
- Membantu mahasiswa dalam debugging, pemecahan masalah, dan penyelesaian tugas pemrograman.

Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Padang – Padang, Indonesia
IT Support *2025*

- Mengembangkan website profil DPMPTSP Kota Padang menggunakan Laravel dan MySQL.
- Mengembangkan website penerimaan kunjungan tamu DPMPTSP Kota Padang menggunakan Laravel dan MySQL.
- Melakukan troubleshooting perangkat, jaringan, dan kebutuhan teknis operasional kantor.

Direktorat Umum dan Pengelolaan Aset Universitas Andalas – Padang, Indonesia

Programmer *2024 - 2025*

- Mengembangkan sistem informasi peminjaman sarana dan prasarana berbasis web menggunakan Laravel dan MySQL.
- Mengembangkan fitur pencarian fasilitas, pengajuan, persetujuan, dan monitoring status peminjaman.
- Mengelola modul data fasilitas, pengguna, dan transaksi peminjaman serta menyesuaikan sistem dengan kebutuhan proses bisnis.
- Mengimplementasikan alur peminjaman secara terstruktur untuk memudahkan proses administrasi dan monitoring.

Asisten Laboratorium Dasar Komputasi Departemen Sistem Informasi – Padang, Indonesia
Anggota Divisi Hubungan Masyarakat *2024 - 2025*

- Mengelola komunikasi eksternal dan publikasi kegiatan laboratorium.

PENGALAMAN ORGANISASI/KEPANITIAAN

Unit Kegiatan Mahasiswa Fakultas Biner – Padang, Indonesia
Ketua UKMF Biner *2026*

- Memimpin proses revitalisasi dan pengembangan kembali UKMF BINER di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Andalas.
- Menyusun visi, misi, struktur kepengurusan, serta program kerja organisasi.
- Mengoordinasikan pengurus dalam pelaksanaan kegiatan pengembangan kompetensi, teknologi, dan pengabdian kepada masyarakat.
- Membangun kolaborasi dengan pihak fakultas, organisasi mahasiswa, komunitas, dan pihak eksternal.

Unit Kegiatan Mahasiswa Neo Telemetri – Padang, Indonesia
Koordinator Divisi Organizing Committee *2025*

- Membuat kalender kepengurusan dari awal hingga akhir kepengurusan
- Manajemen kepanitiaan yang ada di organisasi selama kepengurusan

Firetech 2025 UKM Neo Telemetri – Padang, Indonesia
Anggota Divisi Acara *2025*

- Bertanggung jawab sebagai PIC Hackathon dan mengoordinasikan pelaksanaan kompetisi selama 2 hari.
- Mengatur koordinasi lapangan, komunikasi dengan juri, serta memastikan alur acara berjalan sesuai jadwal.

Open Recruitment 14 UKM Neo Telemetri – Padang, Indonesia
Koordinator Divisi Acara *2025*

- Merancang timeline dan rincian kegiatan
- Membuat daftar kebutuhan perlengkapan peralatan
- Mengatur keseluruhan jadwal kegiatan

PROYEK/PRODUK YANG PERNAH DIBUAT

Pengembangan Web & Sistem Informasi:

SIPANDAM UNAND (Sistem Informasi Pandam TPBU UNAND) *September 2026 – Oktober 2026*

Mengembangkan sistem berbasis web untuk mengelola secara digital seluruh layanan Tabungan Pemakaman Bersama (TPBU) Universitas Andalas mulai dari pendaftaran keanggotaan civitas UNAND, pengelolaan iuran pemeliharaan dan keuangan, hingga pengurusan pemakaman, alokasi lahan makam, dan pelaporan.

- Mengembangkan aplikasi web modern menggunakan Laravel (PHP) dengan frontend React.js/TypeScript melalui Inertia.js dan Tailwind CSS, memakai pola arsitektur MVC dengan service layer
- Membuat modul pendaftaran & keanggotaan end-to-end: wizard pendaftaran online (data diri, dokumen syarat, tanggungan, bukti transfer), verifikasi berjenjang admin (anggota terlebih dahulu, baru tanggungan), nomor anggota otomatis, login multi-identitas (NIK/NIP/NIDN/NUPTK/NIDK), serta cetak kartu keanggotaan PDF
- Mengelola basis data menggunakan MySQL untuk menyimpan data anggota, tanggungan, iuran pemeliharaan, pembayaran & buku kas, blok/tempat makam, dan status proses termasuk fitur impor data historis dari sistem lama (Excel/CSV)

Web MyUNAND Akademik Kurikulum Universitas Andalas *September 2026*

Mengembangkan sistem berbasis web untuk mengelola proses akademik kurikulum berbasis OBE (Outcome-Based Education) mahasiswa Universitas Andalas secara digital, mulai dari perancangan kurikulum CP–CPMK, penawaran kelas, pengambilan KRS lintas prodi, hingga penilaian dan pelaporan capaian pembelajaran.

- Mengembangkan aplikasi web menggunakan React JS dengan backend Node.js/Express dan pola arsitektur layanan
- Membuat fitur pengelolaan kurikulum OBE (CP/CPMK/Sub-CPMK) serta alur KRS dan cross-enrollment lintas prodi dengan verifikasi oleh dosen PA
- Mengelola basis data menggunakan MySQL (50+ tabel) untuk menyimpan data mahasiswa, matakuliah, kelas, jadwal, nilai, dan status proses

- Membangun fitur administrasi untuk mempermudah pengelolaan serta monitoring melalui dashboard rekap dan laporan capaian pembelajaran

Web Manajemen Pengajuan BSS Universitas Andalas *Mei 2026 – Juni 2026*

Mengembangkan sistem berbasis web untuk mengelola proses pengajuan BSS (Berhenti Studi Sementara) mahasiswa Universitas Andalas secara digital, mulai dari pengajuan, verifikasi, hingga pengelolaan data administrasi.

- Mengembangkan aplikasi web menggunakan PHP dengan framework Laravel dan arsitektur MVC
- Membuat fitur pengajuan BSS secara online dengan alur verifikasi oleh pihak terkait
- Mengelola basis data menggunakan MySQL untuk menyimpan data mahasiswa, pengajuan, dan status proses
- Membangun fitur administrasi untuk mempermudah pengelolaan serta monitoring pengajuan mahasiswa

Sistem Informasi Beasiswa Non-APBN Universitas Andalas *Oktober 2025 – Mei 2026*

Mengembangkan platform manajemen beasiswa berbasis web untuk mendigitalisasi proses pendaftaran, administrasi, verifikasi, dan seleksi beasiswa Non-APBN Universitas Andalas.

- Mengembangkan frontend responsif menggunakan React.js, Vite, Tailwind CSS, dan Ant Design untuk mendukung kebutuhan pendaftar serta administrator.
- Membangun backend REST API menggunakan Node.js dan Express.js dengan penerapan autentikasi serta manajemen hak akses pengguna.
- Mengelola basis data MySQL menggunakan Sequelize ORM serta menerapkan Redis untuk meningkatkan performa aplikasi.
- Mengimplementasikan fitur pengelolaan skema beasiswa, formulir dinamis, validasi dokumen, dan proses seleksi terstruktur.

Web Program Kreativitas Mahasiswa Universitas Andalas *Desember 2025 – Februari 2026*

Mengembangkan sistem informasi pengelolaan Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) Universitas Andalas untuk menggantikan proses administrasi manual menjadi sistem digital yang terintegrasi.

- Membangun aplikasi web menggunakan Laravel dengan arsitektur MVC dan sistem autentikasi multi-role (Superadmin, Koordinator Reviewer, Dosen Pendamping, Reviewer, Mahasiswa, dan Pimpinan).
- Mengembangkan fitur pengajuan proposal, validasi administrasi, penilaian reviewer, dan monitoring evaluasi (Monev).
- Mengelola database MySQL untuk penyimpanan data pengguna, proposal, penilaian, dan riwayat proses seleksi.
- Menerapkan workflow terstruktur untuk meningkatkan efisiensi proses pengelolaan proposal PKM.

Web Profil Dinas PMPTSP Padang *Januari, 2025*

Mengembangkan website profil resmi DPMPTSP Kota Padang sebagai media informasi layanan publik dan profil instansi.

- Membangun website menggunakan Laravel dengan arsitektur MVC dan database MySQL.
- Mengembangkan halaman informasi layanan, profil instansi, serta pengelolaan konten dinamis.
- Melakukan implementasi desain antarmuka sesuai kebutuhan instansi.

Web Penerimaan Kunjungan pada Dinas PMPTSP Padang *Januari, 2025*

Mengembangkan sistem manajemen kunjungan berbasis web untuk membantu proses registrasi dan pengelolaan data tamu secara digital.

- Membuat fitur pendaftaran kunjungan online dan pengelolaan jadwal kunjungan.
- Mengembangkan dashboard admin untuk mengelola data pengunjung, instansi, serta laporan kunjungan.
- Mengimplementasikan alur verifikasi dan monitoring status kunjungan secara terstruktur.
- Mengelola penyimpanan data menggunakan database relasional.

Sistem Peminjaman Sarana dan Prasarana Universitas Andalas (SIMSAPRAS UNAND) *2024 - 2025*

Mengembangkan sistem informasi peminjaman fasilitas kampus berbasis web untuk membantu proses reservasi dan pengelolaan aset Universitas Andalas.

- Mengembangkan aplikasi menggunakan Laravel dengan konsep MVC.
- Membuat fitur pencarian fasilitas, pengajuan peminjaman, persetujuan, dan monitoring status peminjaman.
- Mengelola database MySQL untuk data fasilitas, pengguna, dan transaksi peminjaman.
- Mengoptimalkan alur peminjaman agar lebih terstruktur dan mudah dipantau.

Pengembangan Aplikasi Mobile:

Aplikasi Android CukingGo *September, 2026*

Mengembangkan aplikasi Android mandiri untuk pencatatan dan pemetaan kucing yang ditemukan pengguna menggunakan Kotlin dan Jetpack Compose, dengan penyimpanan data sepenuhnya lokal di perangkat.

- Mengembangkan aplikasi Android menggunakan Kotlin dan Jetpack Compose untuk mencatat, mendeskripsikan, dan memetakan kucing yang ditemukan pengguna.
- Mengimplementasikan fitur auto-tagging lokasi berbasis GPS (FusedLocationProviderClient) yang otomatis menandai koordinat penemuan kucing tanpa input manual.

- Mengintegrasikan peta interaktif berbasis OpenStreetMap (osmdroid) untuk menampilkan seluruh titik lokasi kucing dalam bentuk marker pada halaman utama.
- Merancang arsitektur data lokal menggunakan Room Database untuk menyimpan metadata kucing (foto, deskripsi, koordinat, waktu) tanpa ketergantungan pada server/backend.
- Menerapkan penyimpanan file foto pada internal storage perangkat guna menjaga privasi data pengguna secara end-to-end.

Aplikasi Multi-Platform TeleMetri *September, 2025*

Mengembangkan aplikasi mobile cross-platform untuk manajemen absensi dan jadwal organisasi Neo Telemetri menggunakan Flutter dengan backend Laravel.

- Mengembangkan aplikasi mobile menggunakan Flutter untuk mendukung proses absensi anggota dan pengelolaan kegiatan organisasi.
- Mengimplementasikan fitur absensi berbasis QR Code untuk kegiatan dan aktivitas organisasi.
- Menerapkan validasi lokasi berbasis GPS untuk absensi piket, memastikan anggota hanya dapat melakukan absensi di area sekretariat yang telah ditentukan.
- Mengintegrasikan aplikasi dengan REST API berbasis Laravel untuk pengelolaan data anggota, jadwal piket, dan riwayat absensi.

Aplikasi Android ExcaMotion *Juli, 2025*

Mengembangkan aplikasi Android untuk membantu analisis aktivitas operasional ekskavator melalui pencatatan durasi siklus kerja secara real-time.

- Mengembangkan aplikasi Android menggunakan Kotlin dan Jetpack Compose dengan pendekatan modern Android development.
- Mempublikasikan aplikasi ke Google Play Store sebagai bagian dari implementasi proyek.
- Mengimplementasikan fitur pencatatan aktivitas ekskavator seperti Dig, Load, Swing, dan Dump untuk menghitung cycle time secara otomatis.
- Menggunakan Room Database sebagai local storage untuk menyimpan riwayat evaluasi dan data perhitungan operasional.

Aplikasi Android Whistleblowing System – DPMPTSP Padang *Januari, 2025*

Mengembangkan aplikasi Android untuk sistem pelaporan pengaduan internal dengan fitur pengajuan laporan dan integrasi layanan backend.

- Mengembangkan aplikasi Android menggunakan Kotlin dan Jetpack Compose untuk membangun antarmuka pengguna yang responsif.
- Mengintegrasikan aplikasi dengan REST API berbasis backend JavaScript (Node.js) untuk proses pengiriman dan pengelolaan data laporan.
- Mengimplementasikan alur pelaporan digital mulai dari pembuatan laporan hingga pengelolaan data pengaduan.
- Menyesuaikan fitur aplikasi dengan proses bisnis dan kebutuhan operasional DPMPTSP Kota Padang.

Aplikasi Android BersamaRakyat *Desember, 2024*

Mengembangkan aplikasi Android untuk membantu masyarakat memantau realisasi janji politik dan meningkatkan transparansi program publik.

- Mengembangkan aplikasi Android menggunakan Kotlin dan Jetpack Compose dengan arsitektur MVVM.
- Mengimplementasikan fitur pemantauan janji politik, informasi program, dan perkembangan implementasi kebijakan.
- Mengintegrasikan aplikasi dengan REST API berbasis Node.js dan Express.js untuk pengelolaan data aplikasi.
- Membangun fitur diskusi publik dan berita politik untuk mendukung partisipasi serta keterlibatan pengguna.

Aplikasi Android AgroWista *Desember, 2024*

Mengembangkan aplikasi Android sebagai platform mobile AgroWista untuk mendukung partisipasi pengguna dalam memberikan ulasan dan melaporkan kondisi lingkungan di Desa Wisata Leuwimalang.

- Mengembangkan aplikasi Android menggunakan Kotlin dan Jetpack Compose dengan antarmuka yang responsif dan interaktif.
- Mengimplementasikan fitur ulasan pengguna dan pelaporan insiden lingkungan seperti pencemaran atau vandalisme.
- Mengintegrasikan aplikasi dengan REST API untuk proses pengiriman dan pengelolaan data laporan pengguna.
- Menyesuaikan alur aplikasi dengan kebutuhan pengelolaan informasi dan pelibatan masyarakat di desa wisata.

SERTIFIKASI/PENGHARGAAN

- Gold Medal Kategori Poster pada Seminar Dampak Pelaksanaan Program Mahasiswa Berdampak: Pemberdayaan Masyarakat dalam Pemulihan Dampak Bencana di Sumatra Tahun 2026
- Bangkit Academy 2024 – Mobile Development (Android) Learning Path
- Juara III Hackathon Nasional Cybertech Politeknik Negeri Padang [Desember 2024]
- Juara II Impact National Hackathon by Maxy Academy [Desember 2024]

KETERAMPILAN PRIBADI

Kemampuan: Problem Solving, Team Collaboration, Leadership, Time Management

Keterampilan Teknis:

- Programming Languages: Kotlin, Dart, JavaScript, PHP
- Mobile Development: Android SDK, Jetpack Compose, Flutter, XML Layout, Coroutines
- Frontend Development: React.js, Vite, Tailwind CSS, HTML, CSS
- Backend: Node.js, Express.js, Laravel.
- Database & Data Management: MySQL, PostgreSQL, SQLite, Redis, Sequelize ORM, Room Database
- Version Control: Git, GitHub
- API Testing: Postman
- Deployment: Linux Ubuntu, Docker, Containerization

Bahasa:

- Indonesian (Native)
- English (Basic Working Proficiency)